



De 19 à 24/11 de 2018

REGULAMENTO GERAL



**CUIABÁ/MT
2018
8º JOGOS INTEGRAÇÃO EM COMEMORAÇÃO AO DIA DA
POLÍCIA CIVIL**

REGULAMENTO GERAL

CAPÍTULO I

DAS FINALIDADES

ART. 1º - O 8º JOGOS INTEGRAÇÃO EM COMEMORAÇÃO AO DIA DA POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL, promoção da Diretoria da Polícia Civil em parceria com a Academia de Polícia Civil, com o apoio de Entidades afins, tem por finalidades, promover a integração desportiva e sócio-cultural aos policiais civis lotados na capital e Interior do estado de Mato Grosso.

CAPÍTULO II

DOS OBJETIVOS

ART. 2º - Os jogos objetivam oportunizar o policial à prática esportiva que proporcione saúde, bem estar, aptidão física, desenvolvimento motor, criatividade, integração social, contribuindo para a uma vida alegre e saudável.

ART.3º - Desenvolver ações a fim de que diminuam os efeitos causados pelo desempenho por vezes desgastante e estressante das atividades laborais.

CAPÍTULO III

DA ORGANIZAÇÃO

ART.4º- O 7º JOGOS INTEGRAÇÃO EM COMEMORAÇÃO AO DIA DA POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL serão dirigidos por:

- A) Comissão de Honra;
- B) Comissão Técnica;
- C) Comissão disciplinar.

SEÇÃO I

DA COMISSÃO DE HONRA

ART.5º- A Comissão de Honra será constituída pelo, Diretor Geral da Policia Civil, Diretoria Adjunta da Polícia Civil, Diretoria da Acadepol, Diretoria Metropolitana, Diretoria do Interior, Diretoria de Atividades Especiais e Corregedoria.

SEÇÃO II

DA COMISSÃO TÉCNICA

ART.6º- A Comissão Técnica será dirigida por um Diretor Técnico, um Coordenador Geral, Coordenadores de Modalidades e Funcionários.

SEÇÃO III

DA COMISSÃO DISCIPLINAR

ART.7º- A Comissão Disciplinar será a responsável pelo julgamento das faltas disciplinares, recursos impetrados e demais casos omissos a este regulamento, sendo ele constituído por 03 (três) membros a serem indicados pela Diretoria Adjunta da PJC.

CAPÍTULO IV



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



DAS INSCRIÇÕES

ART.8º- As inscrições para participar dos Jogos poderão ser realizadas pelo site da Acadepol, no período de 15/10 até as 00:00 hs do dia 15/11/2018.

Para se inscrever nos jogos é indispensável o preenchimento da ficha de confirmação da inscrição das modalidades coletivas que a Delegacia/Diretoria/Regional irão participar. Os nomes dos atletas deverão ser entregues no dia da competição com até no máximo 30 minutos de antecedência a comissão organizadora.

A ficha de confirmação da inscrição estará disponível na página da Acadepol: <http://acadepol.pjc.mt.gov.br>.

Após o preenchimento a mesma deverá ser encaminhada para o email: claudineifarina@gmail.com

PARÁGRAFO 1º – As delegacias cujo número de atletas seja inferior ao mínimo exigido para a modalidade de Futebol Society, Voleibol de quadra masculino e feminino, Futsal masculino e feminino, serão permitidas inserir policiais lotados em outros locais conforme regulamento da competição.

Nos casos de dúvidas referente a lotação dos policiais, a confirmação da mesma será feita pelo sistema Geia.

Obs: Não será permitido o policial representar outra delegacia se a sua delegacia estiver inscrita na mesma modalidade. Na modalidade Futebol Society será permitido a inserção de no máximo 4 atletas de outras delegacias e nas modalidades Futsal e Voleibol de quadra nos naipes masculino e feminino será permitido a inserção de no máximo 3 atletas de outras delegacias.

PARÁGRAFO 2º – As inscrições deverão ser comunicadas com antecedência a Delegacia/Diretoria/Regional respectiva. As despesas com alimentação, hospedagem e deslocamento ocorrerão por conta dos participantes que estiverem lotados tanto na capital quanto no interior.

PARÁGRAFO 3º - A modalidade de Futebol Society só será disputada no naipe masculino;

PARÁGRAFO 4º - É vedada a inscrição de equipes após o período de inscrições; Baixar ficha de confirmação de modalidades no site da Acadepol conforme descrito no capítulo IV.

As equipes de tiro serão informadas pela diretoria do interior e de Cuiabá pela diretoria metropolitana e Várzea Grande pela Regional de VG.

O atleta poderá participar de mais de uma modalidade esportiva (Futebol Society, Voleibol de Areia ou Natação e outras).

PARÁGRAFO 5º - O Voleibol de Areia masculino e feminino será composto de 2 atletas.

Obs: A equipe não poderá fazer a substituição do atleta durante a competição.

ART. 9º- O número de atletas por modalidades:

01	Futebol Society Masculino	De 08 a 15 atletas
02	Voleibol de Areia masculino	02 atletas
03	Voleibol de Areia feminino	02 atletas
04	Natação – 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas
05	Natação – 25 metros Nado livre Masculino	02 atletas
06	Natação – 25 metros Nado Costa Feminino	02 atletas
07	Natação – 25 metros Nado Costa Masculino	02 atletas
08	Natação – 50 metros Nado livre Feminino	02 atletas
09	Natação – 50 metros Nado livre Masculino	02 atletas
10	Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Misto	04 atletas
11	Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Masculino	04 atletas
12	Natação – Revezamento 2 x 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



13	Bozó	02 atletas
14	Truco Espanhol	02 atletas
15	Xadrez	02 atletas
16	Tênis de Mesa Masculino	01 atleta
17	Tênis de Mesa feminino	01 atleta
18	Tiro em Equipe Feminino	04 atletas
19	Tiro em Equipe Masculino	04 atletas
20	Futsal Masculino	05 a 12 atletas
21	Futsal Feminino	05 a 12 atletas
22	Voleibol de Quadra Masculino	04 a 08 atletas
23	Voleibol de Quadra Feminino	04 a 08 atletas
24	Atletismo – 100 metros feminino	2 atletas
25	Atletismo – 100 metros masculino	2 atletas
26	Atletismo – 400 metros feminino	2 atletas
27	Atletismo – 400 metros masculino	2 atletas
28	Atletismo - 1.500 metros feminino	2 atletas
29	Atletismo – 3.000 metros masculino	2 atletas
30	Atletismo – Salto em distância feminino	2 atletas
31	Atletismo – Salto em distância masculino	2 atletas
32	Atletismo - Revezamento 4x100 feminino	4 atletas
33	Atletismo - Revezamento 4 x 100 masculino	4 atletas
34	Atletismo - Revezamento 4 x 100 misto (2 homens e 2 mulheres)	4 atletas
35	Atletismo – Arremesso de Peso feminino	2 atletas
36	Atletismo – Arremesso de Peso masculino	2 atletas
37	Lançamento de Dardo Masculino	2 atletas
38	Lançamento de Dardo Feminino	2 atletas
39	Ciclismo MTB masculino	1 atleta
40	Ciclismo MTB feminino	1 atleta
41	Basquetebol 3 x 3 masculino	4 atletas
42	Basquetebol 3 x 3 feminino	4 atletas

CAPÍTULO V

DO SORTEIO DOS JOGOS

ART. 10º - O Sorteio dos jogos das competições de Futebol Society masculino, Voleibol de quadra masculino e feminino, Voleibol de areia masculino e feminino, Futsal masculino e feminino e Basquetebol 3x3 masculino e feminino serão realizados no dia 16 de novembro as 14:00 horas no Sinpol. A tabela de jogos será divulgada através do site da Acadepol.

Obs: As equipes que forem sorteadas para o primeiro jogo das referidas modalidades deverão estar no local da competição com pelo menos 15 minutos de antecedência. Essa tolerância de 15 minutos haverá apenas para a primeira partida do torneio e a equipe que não comparecer estará automaticamente desclassificada da competição.

ART. 11º - A forma de disputa do Futebol Society, Voleibol de areia, Voleibol de quadra, Basquetebol 3 x 3, do Truco, Xadrez, Bozó e Futsal serão eliminatória simples, ou seja, perdeu está fora. Na competição de natação e atletismo poderá ser feito em forma de baterias classificatórias dependendo do número de inscritos ou final por tempo.

CAPÍTULO VI

DAS IMPUGNAÇÕES

ART. 12º - Os pedidos de impugnações serão recebidos por escrito, feitos pelo representante da equipe;



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



Caberá exclusivamente aos protestantes a apresentação de provas;
Não serão aceitos protestos de terceiros;
As equipes terão um prazo de 10 minutos após o seu jogo para apresentação de protestos, sendo que este deverá constar em súmula quando o mesmo for por ocasião de jogos realizados entre as equipes que geraram o protesto;
O protesto não será em súmula fato gerador de processo, devendo o protestante recorrer por escrito no prazo de 10 minutos após o término da partida.

CAPÍTULO VII

DAS PENALIDADES

ART 13° - Serão passíveis de punições todos aqueles que diretamente ou indiretamente ligados ao Evento, provocarem distúrbios ou tentarem desvirtuar as finalidades dos jogos e ainda apresentarem protestos descabíveis críticas caluniosas ou difamatórias a organização dos jogos.

ART 14° - A Comissão Disciplinar aplicará a seguinte ordem de penalidades:

- a) Advertência;
- b) Perda dos pontos da partida;
- c) Suspensão;
- d) Eliminação.

ART. 15° - O atleta desclassificado ou expulso em uma partida sofrerá as penas cabíveis por modalidade.

ART. 16° - No caso de inscrições irregulares de atletas, o responsável pela equipe que assinam a ficha de inscrição serão notificados e sofrerá as penalidades cabíveis em cada caso.

ART. 17° - Serão competentes para aplicar as penalidades:

- a) Comissão Disciplinar
 - Durante a realização dos jogos;
 - A qualquer tempo.

CAPÍTULO VIII

DAS PROVAS

ART. 18° - Constituem provas:

- a) A declaração do árbitro em súmula;
- b) Os documentos apresentados;
- c) A declaração do representante da Comissão designado para acompanhar o desenvolvimento da competição;

CAPÍTULO IX

DAS COMPETIÇÕES

ART. 19° - A equipe que não comparecer na modalidade inscrita será considerada desclassificada e os atletas inscritos nela não poderão participar em outra equipe.

Um mesmo atleta não poderá jogar em duas equipes e se o mesmo estiver inscrito em duas equipes ele deverá optar por qual equipe quer fazer parte.

ART. 20° - A equipe que não se apresentar em campo em até 15 (quinze) minutos após solicitado pelo árbitro, será considerada perdedora por W x O, sendo que essa tolerância prevalecerá somente para o primeiro jogo.

ART. 21° - A equipe considerada perdedora por W x O será eliminada da competição, salvo casos excepcionais comprovados e homologados pela Comissão Organizadora.

ART. 22° - Para que aconteça o torneio de esportes coletivos deverá haver no mínimo 3 equipes inscritas.

ART. 23° - Quando uma partida for interrompida por qualquer motivo e não puder ser reiniciada cabe a organização deliberar sobre o caso.



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



ART. 24º – Cada equipe deverá usar camisetas numeradas para os esportes coletivos para facilitar a marcação dos árbitros caso não tenha serão usados coletes cedidos pela organização. Em caso de uniforme com cores parecidas que atrapalhe o andamento da partida, a organização cederá um jogo de coletes.

ART. 25º – Todas as Equipes terão acesso ao regulamento da competição no site da Acadepol <http://acadepol.pjc.mt.gov.br>, contendo as peculiaridades de cada modalidade, que serão regidas pelas regras oficiais salvo as alterações contidas neste regulamento.

CAPÍTULO X

DAS DISPUTAS

ART. 26º – Serão adotados os seguintes critérios de disputa.

I - FASE CLASSIFICATÓRIA:

Nº DE EQUIPES	Nº jogos	OBSERVAÇÃO
3	02	Eliminatória simples
4	03	Eliminatória simples
5	04	Eliminatória simples
6	05	Eliminatória simples
7	06	Eliminatória simples
8	07	Eliminatória simples
9	08	Eliminatória simples
10	09	Eliminatória simples
11	10	Eliminatória simples
12	11	Eliminatória simples
13	12	Eliminatória simples
14	13	Eliminatória simples
15	14	Eliminatória simples
16	15	Eliminatória simples

OBS: Os 3º e 4º lugares serão definidos da seguinte forma:

3º Lugar – a equipe que perdeu para o campeão na semifinal;

4º Lugar – a equipe que perdeu para o vice-campeão na semifinal.

Isso valerá para as competições que disputarem de forma de eliminatória simples.

A disputa para a competição de Tiro será de forma diferenciada conforme regulamento anexo.

DA PONTUAÇÃO

Cada modalidade pontuará do 1º ao 5º lugar conforme tabela abaixo:

Colocação	Pontuação
1º Lugar	25
2º Lugar	20
3º Lugar	15
4º Lugar	10
5º Lugar	5

CAPÍTULO XI



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



DA CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE

ART.27° - Nas modalidades coletivas (Voleibol de Areia, Basquetebol 3x3, Voleibol de Quadra, Futsal e Futebol Society), serão proclamadas vencedoras as equipes que obtiverem o maior número de vitórias, de acordo com as peculiaridades do regulamento de cada uma delas.

ART. 28° - Para desempate nas partidas, serão adotados os seguintes critérios:

Futebol

- a) Quando a partida terminar empatada entre 02 (duas) equipes , a decisão será na disputa por penalidade máxima onde cobrarão inicialmente 3 batedores e caso continue empatado cada equipe designará 1 batedor alternadamente até que se faça um vencedor.

Voleibol de Areia

- b) Serão melhor de 2 sets vencedores de 15 pontos. Caso cada equipe vença um set será disputado um set desempate também de 15 pontos.

Voleibol de Quadra masc/fem

- a) Serão melhor de 2 sets vencedores de 15 pontos. Caso cada equipe vença um set será disputado um set desempate também de 15 pontos.

Tênis de Mesa

- a) Serão melhor de 3 sets vencedores de 11 pontos. Caso cada equipe vença um set será disputado um set desempate também de 11 pontos.

Futsal

- a) Quando a partida terminar empatada entre 02 (duas) equipes , a decisão será na disputa por penalidade máxima onde cobrarão inicialmente 3 batedores e caso continue empatado cada equipe designará 1 batedor alternadamente até que se faça um vencedor.

Basquetebol 3x3

- a) Quando a partida terminar empatada entre 02 (duas) equipes , a decisão será na disputa por arremessos livres onde arremessarão inicialmente 3 jogadores e caso continue empatado cada equipe designará 1 arremessador alternadamente até que se faça um vencedor.

CAPÍTULO XII

ART. 29° - Feita à classificação final, será concedida as seguintes premiações aos participantes:

- a) Medalhas para os 1° e 2° lugares de cada modalidade.

CAPÍTULO XIII

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

ART. 30° – Toda comunicação, homologação de resultados e outras informações serão fornecidas através do site da Acadepol (<http://acadepol.pjc.mt.gov.br>).



**ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA**



ART. 31° – Os dirigentes, Técnicos, atletas que ferirem as normas regulamentares ou ética desportiva, dentro e fora da competição serão julgados pela Comissão Técnica e dado conhecimento através de boletins oficiais dos jogos.

ART. 32° - É importante à participação das equipes inscritas nas modalidades coletivas nos jogos, sendo que a não participação implicará na desclassificação da equipe.

ART. 33° - Cada equipe deverá ter um responsável técnico sendo que esse não poderá estar inscrito com jogador naquela modalidade.

ART. 34° - Os casos omissos ao presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Evento.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES

REGULAMENTO TÉCNICO DO FUTEBOL SOCIETY – 21/11/2018 15:00 horas. (LOCAL: SINPOL)

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever de 08 (oito) a 15 (quinze) atletas.

Obs: Cada equipe deverá colocar em campo 8 jogadores sendo que um obrigatoriamente tem que ser goleiro. Não será permitido começar a partida com um número inferior a 6 atletas podendo ser completado durante a partida com os atletas que estão inscritos em súmula.

ART. 2º - A competição será regida pelas regras oficiais de C. B. F.

ART. 3º - O atleta que receber:

- cartão amarelo cumprirá 1 minuto fora de campo como forma de punição;
- 01 (um) cartão vermelho cumprirá suspensão automática de 1 (uma) partida, e ainda poderá ser levado a julgamento, dependendo da gravidade da expulsão.

ART. 4º - O tempo de duração de uma partida:

Dois tempos de 10 (dez) minutos, sem intervalo, podendo ser alterado pela comissão organizadora conforme o número de participantes e persistindo o empate quando a partida terminar empatada, a decisão será na disputa por penalidade máxima onde cobrarão inicialmente 3 batedores e caso continue empatado cada equipe designará 1 batedor alternadamente até que se faça um vencedor.

ART. 5º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 6º - Não serão permitidos carrinhos que possa colocar em risco a integridade física do atleta.

ART. 7º - A competição do Futebol Society será na SINPOL.

ART. 8º - poderão ser inscritos no máximo 4 (quatro) atletas de outras delegacias somente quando suas delegacias de origem não esteja participando desta modalidade.

OBS: Caso tenha um número alto de equipes inscritas e não se consiga fazer todos os jogos no dia 21/11/2018, a comissão organizadora poderá realizar as finais no dia 23/11/2018 no Sinpol com horário a ser definido pela organização.

REGULAMENTO DO VOLEIBOL DE QUADRA – (QUARTETO) 20/11/2018 07:30 H - COMPLEXO DOM AQUINO CORREIA

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever no máximo 08 (oito) atletas. Obs: O Voleibol será jogado com um número máximo de 4 jogadores em quadra podendo fazer as substituições durante o jogo pelos atletas inscritos em súmula do jogo.

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da C. B. V.(Confederação Brasileira de Voleibol).

ART. 3º - Será considerada vencedora a equipe que obtiver melhor resultado entre 02 sets vencedores de 15 pontos e em caso de empate um terceiro set de 15 pontos.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 5º - O voleibol será tanto masculino quanto feminino

ART. 6 - poderão ser inscritos no máximo 3 atletas de outras delegacias somente quando suas delegacias de origem não esteja participando desta modalidade.

REGULAMENTO DO BASQUETEBOL 3 X 3 – 21/11/2018 07:30 H (GINÁSIO DA LIXEIRA)

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever no máximo 04 (quatro) atletas. Obs: O Basquetebol será jogado com um número máximo de 3 jogadores em quadra podendo fazer as substituições durante o jogo pelos atletas inscritos em súmula do jogo.

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da C. B. B.(Confederação Brasileira de Basquetebol).



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



ART. 3º - Será considerada vencedora a equipe que obtiver melhor resultado no jogo de dois tempos de 10 minutos. Caso permaneça empatado, a partida irá para arremessos livres. Poderão arremessar três jogadores de cada equipe e se persistir o empate os jogadores arremessarão alternadamente até que se tenha um vencedor.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 5º - O basquetebol será tanto masculino quanto feminino

REGULAMENTO TÉCNICO DO FUTSAL – 19/11/2018 07:30 H.
COMPLEXO DOM AQUINO CORREIA

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever de 05 (cinco) a 12 (doze) atletas.

Obs: Cada equipe deverá colocar em quadra 5 jogadores sendo que um obrigatoriamente tem que ser goleiro. Não será permitido começar a partida com um número inferior a 3 atletas podendo ser completado durante a partida com os atletas que estão inscritos em súmula.

ART. 2º - A competição será regida pelas regras oficiais de C. B. F.S

ART. 3º - O atleta que receber:

- 01 (um) cartão vermelho cumprirá suspensão automática de 1 (uma) partida, e ainda poderá ser levado a julgamento, dependendo da gravidade da expulsão.

ART. 4º - O tempo de duração de uma partida:

Dois tempos de 10 (dez) minutos, sem intervalo, persistindo o empate quando a partida terminar empatada, a decisão será na disputa por penalidade máxima onde cobrarão inicialmente 3 batedores e caso continue empatado cada equipe designará 1 batedor alternadamente até que se faça um vencedor.

ART. 5º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DO ATLETISMO – 04/10/2018 07:30 H.

(LOCAL: PISTA DE ATLETISMO DO DOM AQUINO)

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever o total de atletas conforme quadro abaixo:

Atletismo – 100 metros feminino	2 atletas
Atletismo – 100 metros masculino	2 atletas
Atletismo – 400 metros feminino	2 atletas
Atletismo – 400 metros masculino	2 atletas
Atletismo - 1.500 metros feminino	2 atletas
Atletismo – 3.000 metros masculino	2 atletas
Atletismo – Salto em distância Masculino	2 atletas
Atletismo – Salto em distância feminino	2 atletas
Revezamento 4x100 feminino	4 atletas
Revezamento 4 x 100 masculino	4 atletas
Revezamento 4 x 100 misto (2 homens e 2 mulheres)	4 atletas
Arremesso de Peso Masculino	2 atletas
Arremesso de Peso Feminino	2 atletas
Lançamento de Dardo Masculino	2 atletas
Lançamento de Dardo Feminino	2 atletas

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da Confederação Brasileira de Atletismo.

ART. 3º - O atleta deverá confirmar a sua inscrição quando solicitado pela organização no dia da competição.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



**ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA**



REGULAMENTO DA NATAÇÃO – 23/11/2018 – 13:30 H (LOCAL: AABB)

DA INSCRIÇÃO

Cada delegacia poderá inscrever atletas feminino e atletas masculino podendo ser delegado, investigador ou escrivão.

DAS PROVAS

A modalidade de natação obedecerá às seguintes provas nas categorias femininas e masculinas:

Natação – 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas
Natação – 25 metros Nado livre Masculino	02 atletas
Natação – 25 metros Nado costa Feminino	02 atletas
Natação – 25 metros Nado costa Masculino	02 atletas
Natação – 50 metros Nado livre Feminino	02 atletas
Natação – 50 metros Nado livre Masculino	02 atletas
Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Misto	04 atletas
Natação – Revezamento 4 x 25 metros Nado livre Masculino	04 atletas
Natação – Revezamento 2 x 25 metros Nado livre Feminino	02 atletas

As provas serão realizadas na AABB no dia 23 de novembro de 2018 às 13:30 horas, devendo o atleta comparecer ao local 30 (trinta) minutos antes do horário previsto.

DA REGULAMENTAÇÃO TÉCNICA ESPECÍFICA

Os critérios de ordem técnica serão estabelecidos em conformidade com as Regras da Confederação Brasileira de Natação.

Será desclassificado da competição o nadador (a) que adotar comportamento incorreto ou desobedecer, intencionalmente, a quaisquer das instruções ou ordens emanadas dos árbitros da competição.

DO SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO

A classificação será definida conforme o tempo do competidor podendo ser alterado pela organização conforme necessidade.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos à luz da regra vigente.

REGULAMENTO TÉCNICO DE VOLEIBOL DE AREIA – 23/11/2018 07:30 H (LOCAL: AABB)

ART. 1º - Cada equipe poderá inscrever de 02 (dois) atletas no masculino e no feminino.

ART. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes da C. B. V. (Confederação Brasileira de Voleibol).



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



ART. 3º - Será considerada vencedora a equipe que obtiver melhor resultado entre 02 sets vencedores de 18 pontos e em caso de empate um terceiro set de 15 pontos.

ART. 4º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

ART. 5º - A competição de Vôlei de Areia será na AABB.

REGULAMENTO DO BOZÓ 22/11/2018 13:30 H (Local: ACADEPOL)

A disputa do bozó será feito em forma de eliminatória simples conforme sorteio dos jogos em congresso técnico no dia 28/09/2018 nas dependências do SINPOL.

A confirmação de inscrição deverá ser feita via ficha de inscrição.

Parágrafo Único – As partidas serão realizadas a partir das 13h30 do dia 04 de outubro 2018 nas dependências da Acadepol.

O início do jogo poderá ser decidido entre os participantes de cada chave.

Cada jogador poderá fazer três tentativas em seqüência, podendo parar quando conseguir a pontuação que lhe convier.

Quando jogar o dado pela primeira vez, os jogadores poderão separar os dados que lhe convém, e jogar somente os dados que sobraram. Isso poderá ser feito também na segunda tentativa.

Antes de o jogador ver sua jogada, ou seja, antes de levantar o copo, o jogador pode pedir **BAIXO**, fazendo isso, servirá somente as faces de baixo do dado, por isso, o Bozó não pode ser jogado com um copo transparente.

BOCA é quando o jogador consegue na primeira tentativa, marcar nas casas do FÚ, SEGUIDA, QUADRADA e GENERAL, ganhando assim cinco pontos de bônus.

Quando o competidor não tiver opção de marcação de pontos, ele terá que eliminar uma casa que não esteja pontuada.

O jogo termina quando todas as casas forem preenchidas ou quando a equipe consegue 3 GENERAIS NA MESMA PARTIDA OU 1 GENERAL DE BOCA. Ganha o jogo quem obtiver a maior pontuação.

A Pontuação ocorrerá da seguinte maneira:

ÁS – com a face 1 dos dados, poderá obter de 1 até 5 pontos;

DUQUE – com a face 2 dos dados, poderá obter de 2 até 10 pontos;

TERNOS – com a face 3 dos dados, poderá obter de 3 até 15 pontos;

QUADRA – com a face 4 dos dados, poderá obter de 4 até 20 pontos;

QUINA – com a face 5 dos dados, poderá obter de 5 até 25 pontos;

SENA – com a face 6 dos dados, poderá obter de 6 até 30 pontos;

FÚ – com duas faces iguais, mais outras três faces iguais, obterá 20 pontos;

SEGUIDA – cinco faces em seqüência, obterá 30 pontos;

QUADRADA – com quatro faces iguais, mais uma diferente, obterá 40;

GENERAL – com as cinco faces iguais, obterá 50 pontos.

Parágrafo Único – A pontuação poderá ser alterada somente se as duplas estiverem de comum acordo, com anuência prévia do árbitro presente.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos de acordo com as regras oficiais vigentes.

O jogador não poderá ausentar-se da mesa sem autorização da Comissão Organizadora e/ou da arbitragem.



**ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA**



**REGULAMENTO DO TRUCO ESPANHOL- 22/11/2018 13:30 H
(Local: ACADEPOL)**

A disputa do truco espanhol será feito em forma de eliminatória simples conforme sorteio dos jogos em congresso técnico no dia 28/09/2018 nas dependências do SINPOL.

A confirmação de inscrição deverá ser feita via ficha de inscrição.

Parágrafo Único – As partidas serão realizadas a partir das 13h30 do dia 04 de outubro 2018 nas dependências da Acadepol.

A partida final será realizada em sistema melhor de 3, vencendo a dupla que obter maior número de vitórias.

As partidas serão jogadas conforme regras vigentes do truco espanhol.

O jogador não poderá ausentar-se da mesa sem autorização da Comissão organizadora e/ou da arbitragem.

As competições de Truco serão nas dependências da Acadepol

Os casos de desclassificação de atleta serão observados em consonância com as regras oficiais para a modalidade.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos de acordo com as regras oficiais vigentes.

**REGULAMENTO DO TÊNIS DE MESA- 22/11/2018 13:30 H
(Local: CENTRO DE TREINAMENTO CLAUDIO CANO – GINÁSIO DOM AQUINO)**

Serão melhor de 2 sets vencedores de 11 pontos. Caso cada equipe vença um set será disputado um set desempate também de 11 pontos.

As regras serão regidas pela Confederação Matogrossense de Tênis de Mesa - CBTM

REGULAMENTO DO XADREZ - 22/11/2018 13:30 H (Local: ACADEPOL)

Será realizado um sorteio na oportunidade do congresso técnico, sendo a chave distribuída em mata-mata direto, até que dois finalistas sejam conhecidos.

Parágrafo Único - Os critérios de desempate obedecerão a seguinte ordem:

- 1) Bucholz Mediano;
- 2) Bucholz;
- 3) Somatóro Progressivo;
- 4) Soneborg Berger e
- 5) sorteio.

Cada partida terá a duração de 30 (trinta) minutos, nocaute, para cada jogador, sendo opcional a anotação dos lances em planilha própria fornecida pela organização, pelo sistema algébrico, até faltarem 5 (cinco) minutos para o término da partida.

Parágrafo Único – As partidas serão realizadas a partir das 07h30 do dia 23 de abril nas dependências da Acadepol.

Se o jogador ao fazer o lance:

- I. Tocar 1 (uma) de suas peças, deverá jogá-la;



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



- II. Tocar 1 (uma) de suas peças e outra do adversário, deve tomar esta com aquela;
- III. Tocar 1 (uma) das peças do adversário, deve tomá-la.

É proibido assinalar com o dedo, ou tocar as casas do tabuleiro, para facilitar o cálculo dos lances possíveis. O atleta que não estiver participando da partida, deverá manter distância de pelo menos 2 (dois) metros dos jogadores que estiverem disputando a partida.

Todos os atletas deverão obrigatoriamente, deixar os celulares desligados, bem como manter suas armas desmuniadas e guardadas em bolsas.

Os casos de desclassificação de atleta serão observados em consonância com as regras oficiais para a modalidade.

Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos de acordo com as regras oficiais vigentes.

O jogador não poderá ausentar-se da mesa sem autorização da Comissão Organizadora e/ou da arbitragem.

Considerar-se-ão empatadas as partidas:

- I. Em que restarem no tabuleiro:
 - a) 2 (dois) reis, somente;
 - b) 1 (um) rei e 1 (um) cavalo, contra um rei;
 - c) 1 (um) rei e 1 (um) bispo, contra um rei;
- II. Em casos de rei afogado;
- III. Em casos de xeque perpétuo;
- IV. Quando a mesma posição repetir-se por 3 (três) vezes, ocasião em que o empate deverá ser de imediato reclamado;
- V. Quando um jogador demonstrar que foram feitos 50 (cinquenta) lances completos (cinquenta jogadas de lado), sem ter havido captura ou movimento do peão, ocasião em que o empate deverá ser reclamado.
- VI. Os demais casos de ordem técnica serão resolvidos à luz das regras oficiais da modalidade, e serão submetidas à apreciação dos árbitros presentes.

CICLISMO MOUNTAIN BIKE CIRCUITO MISTO
DIA 20/11/2018 – 14:00 H (CENTRO DE EVENTOS PANTANAL)

A competição acontecerá em local divulgado pela organização.

A partida e a chegada acontecem no mesmo lugar.

O circuito será definido pela organização.

A corrida será feita em circuito podendo ser misto ou não, entre competidores femininos e masculinos.

Serão inseridos obstáculos naturais e/ou artificiais para dar dinamismo a competição desde que haja seguridade total na prova.

A competição será em forma tempo de 25 minutos para homens e mulheres podendo ser alterado conforme necessidade pela organização.

Ficará a critério da organização fazer qualquer alteração no tempo de prova.

Comportamento dos corredores.

Os corredores deverão manter o espírito esportivo em todas as circunstâncias e deixar passar os corredores mais rápidos sem tentar obstruir a passagem deles.

Se, por uma razão qualquer, um corredor é obrigado a deixar o percurso ele somente poderá voltar usando o lugar exato por onde saiu.

Os corredores devem respeitar a natureza e se comprometem a não poluir o local do percurso.

Será permitida a troca de bicicleta caso ocorra problemas mecânicos, porém o atleta deverá reiniciar a prova no mesmo local que se encontrar a bicicleta com problemas. Um membro da equipe poderá levar a bicicleta reserva para o competidor tomando o cuidado para não atrapalhar o bom andamento da prova.



**ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA**



Equipamento

A utilização de ligações via rádio ou por outros meios de comunicação à distância com os corredores é proibida.

É proibida a utilização de pneus equipados por pontas ou por parafusos de metal.

O diâmetro das rodas das bicicletas não pode exceder a 29 polegadas.

COMPETIÇÃO DE TIRO – DIA 24/11/2018 – 07:30 H (ACADEPOL)

REGULAMENTO ESPECÍFICO – PROVA DE TIRO

DA FINALIDADE E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - De acordo com o disposto no Regulamento Geral dos Jogos.

DA INSCRIÇÃO

Art. 2º - Cada equipe poderá ser inscrita conforme tabela no Art 7º.

2 (duas) equipe por regional (1 masculina e 1 feminina) com no máximo 4 integrantes cada uma que irão participar da competição de tiro. Teremos competições no naipe Masculino e Feminino individuais e equipe. Para a competição por equipe deve ter pelo menos 4 competidores, caso não tenha serão computados os resultados apenas para a classificação individual.

Art. 3º - As equipes participantes devem confirmar as inscrições junto à comissão organizadora até 30 (trinta) minutos antes de cada prova.

DA PREMIAÇÃO/PONTUAÇÃO/CLASSIFICAÇÃO

Art. 4º - Serão premiadas, com medalhas as três primeiras equipes no geral e ainda os três primeiros colocados por prova tanto masculino quanto feminino;

Art. 5º - As provas de tiro da competição, serão as seguintes:

I. Espingarda Cal 12 - Duelo Timer

II. Pistola .40 - Pista

III - Revolver cal 38 - Pista

IV - Carabina CTT - Precisão

Art. 6º - A classificação por equipe e individual será feita conforme quadro abaixo:

MASCULINO E FEMININO

GERAL	REVOLVER .38	PISTOLA .40	GAUGE 12	CT OU SMT
1º LUGAR	1º LUGAR	1º LUGAR	1º LUGAR	1º LUGAR
2º LUGAR	2º LUGAR	2º LUGAR	2º LUGAR	2º LUGAR
3º LUGAR	3º LUGAR	3º LUGAR	3º LUGAR	3º LUGAR



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



4º LUGAR	4º LUGAR	4º LUGAR	4º LUGAR	4º LUGAR
5º LUGAR	5º LUGAR	5º LUGAR	5º LUGAR	5º LUGAR

DESEMPATE – Caso duas equipes ou mais terminem empatadas o critério de desempate será pela soma de idade dos 4 (quatro) competidores (antiguidade).

Art.7º - Participarão 29 equipes conforme quadro abaixo:

CIDADES	DELEGACIAS	Nº EQUIPES
Várzea Grande	Regional de Várzea Grande (Delegacias de Várzea Grande, N. Sra Livramento, Poconé, Jangada, Rosário Oeste, Nobres)	03
Cuiabá	(Delegacias de Cuiabá, Acorizal, Barão de Melgaço, Chapada dos Guimarães, Distrito de Nossa Senhora da Guia, Nova Brasilândia, Santo Antônio do Leverger)	04
Cuiabá	Diretoria de Atividades Especiais	05
Cuiabá	Diretoria de Inteligência	01
Cuiabá	Acadepol	01
Cuiabá	Corregedoria	01
Cuiabá	Diretoria de Execução Estratégica	01
Regional Água Boa	(Campinápolis, Água Boa, Cocalinho, Canarana, Querência, Ribeirão Cascalheira).	01
Regional de Alta Floresta	(Apiacás, Carlinda, Colíder, Nova Bandeirantes, Nova Canãa do Norte, Nova Monte Verde, Paranaíta).	01
Regional Guarantã do Norte	(Terra Nova do Norte / Matupá / Peixoto de Azevedo / Marcelândia / Itaúba / Nova Santa Helena / Novo Mundo)	01
Regional de Barra do Garças	(Novo São Joaquim, Araguaiana, Torixoréu, General Carneiro).	01
Regional de Cáceres	(Araputanga, Mirassol D'Oeste, Glória D'Oeste, Porto Esperidião, São José dos Quatro Marcos, Rio Branco).	01
Regional de Nova Mutum	(Alto Paraguai, Arenópolis, Nortelândia, Nova Marilândia, Diamantino, Lucas do Rio Verde, São José do Rio Claro, Tapurah, Santo Afonso).	01
Regional de Juína	(Castanheira, Aripuanã, Colniza, Cotriguaçu, Juara, Juruena, Porto dos Gaúchos, Tabaporã).	01
Regional Pontes e Lacerda	(Rondolândia, Comodoro, Jauru, Vila Bela da Santíssima Trindade, Nova Lacerda, Campos de Júlio).	01



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA
POLÍCIA JUDICIÁRIA CIVIL
ACADEMIA DE POLÍCIA



Regional Primavera do Leste	(Primavera, Campo Verde, Gaucha do Norte, Paranatinga, Poxoréu, Santo Antônio do Leste)	01
Regional Rondonópolis	(São José do Povo, Guiratinga, Pedra Preta, Itiquira, Jaciara, Juscimeira, Dom Aquino, Tesouro, Alto Araguaia, Alto Garças, Alto Taquari, Araguainha, Ponte Branca).	01
Regional Sinop	(Sinop, Cláudia, Vera, Sorriso, Feliz Natal, Nova Uiratã, União do Sul).	01
Regional Tangará da Serra	(Barra do Bugres, Nova Olímpia, Denise, Campo Novo dos Parecis, Sapezal, Brasnorte).	01
Regional Vila Rica	(Confresa, Luciara, Alto da Boa Vista, São Felix do Araguaia, Canabrava do Norte, São José do Xingú, Santa Cruz do Xingú, Santa Terezinha, Santo Antonio do Rio das Mortes, Porto Alegre do Norte).	01

Art. 8º - Após vencidos todos os critérios, persistindo o empate, a solução será determinada pela comissão organizadora.

MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA

DELEGADO GERAL – **Dr. FERNANDO VASCO SPINELLI PIGOZZI**
DIRETOR DA ACADEPOL – **CARLOS FERNANDO DA CUNHA COSTA**
INVESTIGADOR – **CLAUDINEI DA SILVA FARINA**
INVESTIGADOR – **HELENO SILVA SOUZA**

APOIO



SEDUC
SECRETARIA DE ESTADO
DE EDUCAÇÃO, ESPORTE
E LAZER



GOVERNO DE
MATO GROSSO
ESTADO DE TRANSFORMAÇÃO

